

LA TECHNOLOGY TRANSFER PRESENTA

MAX DOLGICER

SOA

**Architettura, Governance,
Standards e Tecnologie**

ROMA 19-21 APRILE 2010

**Modellare, progettare e
implementare applicazioni**

SOA

ROMA 22-23 APRILE 2010

RESIDENZA DI RIPETTA - VIA DI RIPETTA, 231



info@technologytransfer.it
www.technologytransfer.it

SOA ARCHITETTURA, GOVERNANCE, STANDARDS E TECNOLOGIE

SOA sembra essere la maniera più efficace attraverso cui le aziende acquisiscono agilità, migliorano la qualità del servizio, riducono il costo di ownership e allineano il Business con la tecnologia. SOA rappresenta una opportunità unica per mettere insieme IT e Business, ma questa opportunità implica un cambiamento di ruolo dell'IT all'interno dell'organizzazione e il modo in cui IT e Business lavorano insieme.

Questo seminario comincia con l'illustrare esempi di diffuse strategie di Business e spiega come SOA può facilitarne la realizzazione favorendo un miglior allineamento fra i requisiti di Business e i servizi IT. Spiega le principali sfide organizzative che gli IT Manager si trovano ad affrontare con l'adozione di SOA. Successivamente il seminario discute i principali standards che dovrebbero essere considerati quando si implementano i servizi e sottolinea gli aspetti importanti dell'Enterprise Architecture che devono essere considerati per fare in modo che i progetti SOA abbiano successo. Questo include la definizione di una Loosely Coupled Architecture e di un'appropriata separazione in livelli di servizio così come una comparazione di Web Services convenzionali e architetture RESTful. Si passa quindi a considerare i principali aspetti dell'architettura applicativa, ad esempio come SOA abilita nuovi tipi di clienti, le caratteristiche dei servizi di orchestrazione, applicativi e infrastrutturali, facendo il mapping fra gli standards e i livelli dell'architettura applicativa. Inoltre il seminario spiegherà come SOA può essere impiegata per iniziative di integrazione attraverso il SOI (Service Oriented Integration); in questo contesto viene introdotto il concetto di ESB (Enterprise Service Bus). Il seminario conclude facendo una panoramica sulle piattaforme per costruire nuove applicazioni (Java EE, .NET e i tools Open Source) esaminando queste piattaforme alla luce del loro supporto a SOA.

In particolare i partecipanti al seminario impareranno:

- Come SOA può facilitare l'allineamento dell'IT con il proprio Business
- A identificare i problemi e i benefici dello sviluppo di un'Enterprise Architecture
- A definire una roadmap per creare un'architettura applicativa in armonia con SOA
- Come la cultura IT deve cambiare per adottare con successo il nuovo stile dell'architettura
- A capire come i Web Services possono essere usati per implementare una SOA
- A scoprire il ruolo di J2EE, .NET e tools Open Source in una SOA
- Come ESB (Enterprise Service Buses) possono abilitare e facilitare l'integrazione delle applicazioni sia all'interno dell'organizzazione che fuori
- A capire i principali elementi di un ciclo di sviluppo software Service Oriented

DESCRIZIONE

MODELLARE, PROGETTARE E IMPLEMENTARE APPLICAZIONI SOA

Il seminario compara due diversi approcci a SOA: le architetture Loosely Coupled basate su Web Services e le architetture RESTful. Esamina in maniera più dettagliata l'architettura applicativa, distinguendo i diversi tipi di clienti e i servizi che essi consumano, operando la separazione dei servizi in tre distinti livelli (orchestrazione, applicazione e infrastruttura). Il seminario quindi spiega come una tipica metodologia di sviluppo applicativo Object-Oriented può essere modificata per ottenere una metodologia che si adatti all'implementazione dei servizi. Verrà usato un Case Study per un'illustrazione dettagliata del modeling e del design di un gateway B2B basato su SOA. E questo include il design delle interfacce del servizio, l'incapsulazione di un sistema legacy, la definizione degli schemi che finiscono nelle componenti riusabili, lo sviluppo di processi di Business.

In particolare i partecipanti:

- Capiranno gli aspetti fondamentali del modeling, designing e implementazione di servizi nella SOA
- Saranno in grado di definire delle utili guidelines in grado di aiutare i diversi team di progetto a realizzare la migliore architettura e le migliori scelte di design
- Capiranno come il ciclo di vita del software Service Oriented è diverso dal suo predecessore Object-Oriented
- Apprenderanno come fare un appropriato service layering e un design per la riusabilità
- Capiranno come l'architettura dati si relaziona con SOA
- Capiranno come progettare schemi XML per la componentizzazione e il riuso

SOA: Architettura, Governance, Standards e Tecnologie

1. Introduzione alla Service Oriented Architecture (SOA)

- Definire i Servizi
- Definire SOA
- Come cambia la nozione di “applicazioni”
- Nuova generazione di SOA
 - Dal SOA Client/Server all'Event & Service Oriented Architecture (e-SOA)
- SOA e Standards
- Sfide di SOA
- Categorie tipiche di SOA
- Sviluppare una roadmap per l'adozione della SOA

2. La prospettiva Business

- Come SOA abilita le strategie di Business
- Come allineare Business e IT attraverso SOA
- Esempi di applicabilità di SOA
- Andare oltre la SOA
 - BAM (Business Activity Monitoring)
 - CEP (Complex Event Processing)

3. Definire l'Architettura

- Definizione di Enterprise Architecture
 - Perché è necessaria?
 - Obiettivi dell'Enterprise Architecture
 - Enterprise Reference Architectures
 - Standards di Enterprise Architecture
- Architetture logiche e architetture fisiche
- Esempio di bozza per un documento di architettura
- Il Service Layer Model
 - Orchestration Services Layer
 - Application Services Layer
 - Infrastructure Services Layer
- Architetture e servizi Loosely Coupled
 - Architectural decoupling
 - Caratteristiche dei servizi Loosely Coupled
- Le principali Architetture applicative che conducono a SOA
 - Processo Multi-step
 - Applicazione composita
- SOA e l'architettura dati
- Architetture basate su Web Services tradizionali o Architetture RESTful
- SOA + Integrazione = SOI (Service Oriented Integration)
- RIAs (Rich Internet Applications) e SOA

4. Standards importanti per SOA

- Stabilire connettività tramite SOAP
- Definire le interfacce ai servizi tramite WSDL (Web Services Definition Language)
- REST (Representational State Transfer)
- Governare i servizi con Service Repositories, Services Registries e UDDI
- Per l'orchestrazione usare BPEL (Business Process Execution Language) e BPMN (Business Process Management Notation)
- Estendere processi di Business automatizzati con tasks umani: BPEL4People
- WSIF (Web Service Invocation Framework)
- Interazione asincrona al servizio: notifica
- Messaging affidabile
- Sicurezza
- Transazioni
- Fare il mapping fra standards e SOA

5. La prospettiva IT

- Governance
 - IT Governance
 - Architecture Governance
 - SOA Governance
 - Creare un sistema di record
 - Gestione del ciclo di vita del servizio
 - La prospettiva delle operations: fault resolution e SLA Management
- Centro di eccellenza SOA
- Sviluppo Service Oriented: una nuova metodologia SDLC
- Migrazione dalle architetture precedenti
- Ritorno dell'Investimento (ROI): un esempio

6. Come la Service-Orientation facilita l'integrazione

- Sfide per l'IT legate alla incrementata velocità del Business
 - La risposta dell'IT: SOI
 - Di quale funzionalità di integrazione abbiamo bisogno?
 - Strategie per salvaguardare i Vostri investimenti
- Evolvere l'approccio all'integrazione
 - La necessità di intermediazione
 - * La virtualizzazione del servizio

- ESB (Enterprise Service Bus)
 - Introduzione del Bus
 - Architetture ESB
 - Come gli standards dovrebbero facilitare l'integrazione plug-and-play
- Interoperabilità fra piattaforme e linguaggi di programmazione
 - Lo standard WS-I

7. Come usare Open Source Software (OSS) per SOA

- Definizione di OSS
- Perché usare OSS?
- Linux, Apache, MySQL, PHP (LAMP)
- OSS per SOA
 - Java Application Servers
 - Spring
 - Enterprise Service Buses
 - Web Services
 - Altri tools
- OSS vs Java e Microsoft
- Come si relazionano OSS e SOA
- Preoccupazioni su OSS

8. Case Study e conclusioni

- Sommario delle Best Practices
- Case Study
- Misurare il successo: Maturity Model di SOA

PARTECIPANTI

- Architetti che vogliono adottare la SOA
- Professionisti di IT che vogliono capire come la SOA possa essere impiegata sia per progetti di sviluppo che per progetti di integrazione
- IT Manager che devono selezionare nuovi prodotti e nuovi standards per Enterprise Architecture
- IT Manager che devono valutare strategie per lo sviluppo e l'integrazione
- Architetti e Sviluppatori che vogliono guardare da vicino tecnologie e prodotti che possono essere usati per implementare la SOA
- Consulenti che necessitano di raccomandare e usare differenti strategie di implementazione per costruire una SOA

Modellare, progettare e implementare applicazioni SOA

1. Introduzione alla Service Oriented Architecture (SOA)

- Definire SOA
- Applicare SOA
- Dal SOA Client/Server all'Event & Service Oriented Architecture (E-SOA)

2. Guidelines Architetture per il Service Design

- Panoramica sulle Architetture Loosely Coupled
 - Stile dell'interfaccia e metafora dell'interazione di servizio
 - SOA sincrona e asincrona
 - Grado di Service Orientation
- Architetture tradizionali basate sui Web Services o Architetture RESTful
 - Caratteristiche delle architetture basate su Web Services
 - L'interfaccia uniforme
 - Il concetto di risorse
 - Vincoli architetture
 - Perché WSDL
 - Perché SOAP
- Architettura applicativa di alto livello
 - Considerazioni sui servizi di orchestrazione e di applicazione
 - Servizi stateful o stateless
 - Data access services
- Il livello Client
 - Come i Clients si relazionano ai servizi in una "Web Oriented Architecture"
 - Considerazioni di formato per lo scambio dei dati: JSON o XML

3. Analisi e Modeling Service Oriented

- Ciclo di vita di sviluppo software Service Oriented
 - Sviluppo a componenti e sviluppo Service Oriented
- Estendere una metodologia di sviluppo software Object-Oriented per la SOA
 - Attività di Business Modeling
 - Attività di requirements
 - Attività di analisi e design
 - * Fare il Mining dei sistemi esistenti
 - * Verificare le definizioni di Servizio rispetto ai principi SOA
 - Attività di implementazione
 - Attività di Testing
 - Attività di Project Management
 - Nuovi ruoli e responsabilità
- Approccio top-down o bottom-up

- Il Service Layer Model
 - Orchestration Services Layer
 - Application Services Layer
 - Infrastructure Services Layer

4. Analisi e Modeling: Case Study Parte I

- Presentazione del Cliente
- Strategia di integrazione B2B
- Business processes
- Definire lo scopo del progetto
- Business Modelling
- Definizione dei Servizi e Layering
- Verifica dei principi SOA

5. Service Oriented Design: Case Study Parte II

- Principi guida per il Service Design
- Putting it all together
 - Progettare le interfacce concettuali al servizio
 - Incapsulamento della logica di Business esistente
 - Progettazione degli schemi
 - Componentizzazione dello schema e riuso del Type
 - Progettare interfacce concrete del Servizio
 - Progettare i componenti
 - Comporre i Business processes
 - Una dettagliata architettura logica gateway B2B
 - Conclusioni

6. Conclusioni

- Sommario delle scelte architetture
- Dove fare il processing: sul Client o sul Server?
- I Layers sono buoni per il decoupling e per la ricusabilità
- Lo sviluppo del Servizio necessita di una metodologia
- Le cose migliori del Case Study
- Sfide
- SOA oggi
- SOA domani

PARTECIPANTI

- Architetti che vogliono adottare la SOA
- Professionisti di IT che vogliono capire come la SOA può essere impiegata sia per progetti di sviluppo che per progetti di integrazione
- IT Manager che devono selezionare nuovi prodotti e nuovi standards per Enterprise Architecture
- IT Manager che vogliono adottare un ciclo di sviluppo software Service Oriented
- Consulenti che necessitano di raccomandare e usare differenti strategie di implementazione per costruire una SOA

PREREQUISITI

Questo corso richiede una conoscenza dell'architettura delle applicazioni Service Oriented e di alcuni standards di Web Services come Schema XML, SOAP, WSDL ecc.

Max Dolgicer è Direttore dell'ISG, una società di New York specializzata in IT strategy, sviluppo e integrazione di applicazioni distribuite su larga scala usando Service Oriented Architectures. Mr. Dolgicer è una riconosciuta autorità nel campo del computing distribuito. Durante i suoi 29 anni di esperienza ha gestito molti progetti di sviluppo per importanti aziende. La sua conoscenza tecnica copre tutto lo spettro delle tecnologie di Middleware con particolare enfasi sul design e lo sviluppo di architetture distribuite. È Contributing Editor della rivista *Application Development Trends*, e un autorevole speaker nelle principali conferenze del settore.

QUOTA DI PARTECIPAZIONE

SOA: Architettura, Governance, Standards e Tecnologie € 1500 (+iva)

Modellare, progettare e implementare applicazioni SOA € 1200 (+iva)

La partecipazione a entrambi i seminari viene offerta a una speciale quota di € 2500 (+iva)

La quota comprende documentazione, colazioni di lavoro e coffee breaks.

MODALITÀ DI ISCRIZIONE

Il pagamento della quota, IVA inclusa, dovrà essere effettuato tramite bonifico, codice Iban: IT 34 Y 03069 05039 048890270110 Banca Intesa Sanpaolo S.p.A. Ag. 6787 di Roma, intestato alla Technology Transfer S.r.l. e la ricevuta di versamento inviata insieme alla scheda di iscrizione a:

TECHNOLOGY TRANSFER S.r.l.

Piazza Cavour, 3 - 00193 ROMA - Tel. 06-6832227 - Fax 06-6871102

entro il 6 Aprile 2010

Vi consigliamo di far precedere la scheda di iscrizione da una prenotazione telefonica.

LUOGO

Roma, Residenza di Ripetta - Via di Ripetta, 231

DURATA ED ORARIO

3 giorni/2 giorni: 9.30-13.00 14.00-17.00

È previsto il servizio di traduzione simultanea

CONDIZIONI GENERALI

In caso di rinuncia con preavviso inferiore a 15 giorni verrà addebitato il 50% della quota di partecipazione, in caso di rinuncia con preavviso inferiore ad una settimana verrà addebitata l'intera quota. In caso di cancellazione del seminario, per qualsiasi causa, la responsabilità della Technology Transfer si intende limitata al rimborso delle quote di iscrizione già pervenute.

SCONTI DI GRUPPO

Se un'azienda iscrive allo stesso evento 5 partecipanti, pagherà solo 4 partecipazioni. Chi usufruisce di questa agevolazione non ha diritto ad altri sconti per lo stesso evento.

ISCRIZIONI IN ANTICIPO

I partecipanti che si iscriveranno al seminario 30 giorni prima avranno uno sconto del 5%.

TUTELA DATI PERSONALI

Ai sensi dell'art. 13 della legge n. 196/2003, il partecipante è informato che i suoi dati personali acquisiti tramite la scheda di partecipazione al seminario saranno trattati da Technology Transfer anche con l'ausilio di mezzi elettronici, con finalità riguardanti l'esecuzione degli obblighi derivati dalla Sua partecipazione al seminario, per finalità statistiche e per l'invio di materiale promozionale dell'attività di Technology Transfer.

Il conferimento dei dati è facoltativo ma necessario per la partecipazione al seminario.

Il titolare del trattamento dei dati è Technology Transfer, Piazza Cavour, 3 - 00193 Roma, nei cui confronti il partecipante può esercitare i diritti di cui all'art. 13 della legge n. 196/2003.

MAX DOLGICER

**SOA: ARCHITETTURA,
GOVERNANCE, STANDARDS
E TECNOLOGIE**

Roma 19-21 Aprile 2010
Residenza di Ripetta
Via di Ripetta, 231
Quota di iscrizione:
€ 1500 (+iva)

**MODELLARE, PROGETTARE
E IMPLEMENTARE
APPLICAZIONI SOA**

Roma 22-23 Aprile 2010
Residenza di Ripetta
Via di Ripetta, 231
Quota di iscrizione:
€ 1200 (+iva)

ENTRAMBI I SEMINARI

Quota di iscrizione per
entrambi i seminari
€ 2500 (+iva)

È previsto il servizio di traduzione simultanea

In caso di rinuncia o di cancellazione dei seminari valgono le condizioni generali riportate sopra.

nome

cognome

funzione aziendale

azienda

partita iva

codice fiscale

indirizzo

città

cap

provincia

telefono

fax

e-mail

Timbro e firma

Da restituire compilato a:
Technology Transfer S.r.l.
Piazza Cavour, 3 - 00193 Roma
Tel. 06-6832227 - Fax 06-6871102
info@technologytransfer.it
www.technologytransfer.it

MAX
DOLGICER